**Test Collections**

1. *Nelle collections possiamo avere elementi duplicati?*

* SI
* NO

1. *Descrivere i metodi generici per le collections*

I metodi generici che le collections sono:

\_i metodi che vanno a modificare la collection (aggiunta oppure rimozione di elementi)

\_i metodi che “interrogano” la collection, quindi quello che verificano la presenza di un certo elemento all’interno di questa oppure il numero di elementi

\_i metodi che recuperano il “navigatore” della Collection

1. *Iterator non fa parte di java, e una chiamata esterna.*

* Si
* No

1. *Per ogni collection deve essere previsto un iteratore valido. Perché?*

Questo perché l’iteratore all’interno della collections permette la navigazione in essa. Avendo a disposizione più tipologie di collections con diverse caratteristiche è necessario avere per ogni collections il tipo di iteratore adeguato per pover navigare all’interno di essa.

1. *Come si chiama il metodo iteratore?*

Chiamando il metodo iterator () di Collection

1. *Descrivere i metodi per interfaccia iteratore?*

I metodi dell’interfaccia iteterator sono:

\_boolean hasNext()

\_Object next()

\_void remove()

1. *Una interfaccia può estendere un collection?*

Si un’interfaccia può estendere una collection. In questo modo è possibile avere diverse tipologie di interfacce che presentano anche caratteristiche diverse.

1. *Come possiamo usare iterator per le liste o collection bidimensionali?*

Per le liste o per le collection bidimensionali si usa un iteratore speciale, il listIterator che permette lo scorrimento bidirezionale

1. *Qual’ è la differenza tra arrayList e linkedList?*

L’arrayList implementa List attraverso array di dimensione variabile, mentre il LinkedList implementa List attraverso oggetti linkati tra loro

1. *Descrivi brevemente il costrutto foreach e suoi vantaggi*

Il cotrutto foreach è una “evoluzione” delle classi ciclo for e a differenza del primo non necessita di un indice per poterlo usare. Inoltre, è asssicurato che il codice venga applicato a tutti gli elementi della collections

1. *Che cosa si intende con AutoBoxing e Unboxing?*

L’autoboxing consente di assegnare primitivi a wrapper e il caricamento automatico di primitivi in una collection. Invece l’unboxinig consente di assegnare wrapper a primitivi e il recupero del wrapper e caricato sulla collection

1. *Quale interfaccia non accetta elementi duplicati?*

L’interfaccia che non accetta elementi duplicati è l’Interface Set

1. *Qual’ è la principale differenza tra class HashSet e class TreeSet?*

La principale differenza è l’ordine degli elementi: infatti nell’hashset gli elementi sono insiemi non ordinati e vengono rappresentati da un array i cui elementi sono liste. Invece il TreeSet si occupa della gestione di insiemi oridinati mediante alberi binari.